## 大公司残保金申报期

生成日期: 2025-10-21

企业雇用残疾人对交残保金有哪些好处? 1、按国家规定比例招用残疾人的企业,可以免交残疾人就业保障金的。如果招聘的残疾人,达到一定的比例,还可以获得国家奖励。2、增值税优惠。实行税务机关按企业实际安置残疾人员的人数增值税即征即退或限额减征的办法。每位残疾人员每年可减征的增值税的具体限额,由试点省市税务机关根据同级统计部门公布的当地上年在岗职工平均工资为基数确定。3、企业所得税。采取成本加计扣除的办法,按企业支付给残疾职工实际工资的2倍在税前扣除,企业支付给残疾职工实际工资不包括企业为其支付的基本养老保险、基本医疗保险、失业保险和工伤保险等社会保险。用人单位遇到突发事件遭受重大直接经济损失的,可申请减免或缓缴残疾人就业保障金。大公司残保金申报期

想要解决残保金问题的办法就是招聘残疾人员工。只要按照国家规定,按比例招聘安置一定数量的残疾人(北京市:单位企业上年度在职职工总数×1.7%),即可免除残保金这一罚金。但残疾人招聘与正常人招聘不同,这成为了不少企业的一大难题,也容易走进误区。企业在招聘残疾人的同时,往往把寻找人才的重点放在了HR身上,而忽视了专业的第三方招聘平台。要想尽快解决残疾人招聘的难题,只靠企业自主招聘不只费时费力,也很难有所成效。不少企业的HR只是沉醉在每天的简历筛选中忘我地工作,终做不了真正的"伯乐",也难寻到更多适合的人才。大公司残保金申报期残疾人就业保障金主要用于支持残疾人就业和保障残疾人生活。

残保金的申报和缴纳:简单来说就是用本单位职工总数乘以1.6%,再减去实际安排就业的残疾人人数,得出差额后再乘以上年度本单位职工平均工资。今年残保金的申报和缴纳,总共分两个步骤:第1步,用人单位需要在今年的7月15日至10月15日到残联,如实申报上年度本单位安排残疾人就业情况,并进行审核。如果没有在这个时间内参加审核,视为未安排残疾人就业。在办理审核时,用人单位需准备本单位安排残疾人就业相关资料,主要有:《用人单位按比例安排残疾人就业情况表》、残疾职工身份证和残疾证、签订的一年以上的劳动合同、残疾职工社保缴费明细、全年工资发放明细等。第二步,用人单位完成审核后,要在今年的12月31日前到主管税务机关申报缴纳残保金。在申报缴纳残保金时用人单位需填写《残疾人就业保障金缴费申报表》;同时提供由残联出具的《用人单位按比例安排残疾人就业情况审核确认书》。另外,今年开通了网上审核和申报缴纳通道。用人单位可以登录相关网站进行在线申报、审核;审核后再登录网站申报缴纳残保金。

为什么企业要承担残保金? "残保金"是残疾人就业保障金的简称,1995年开始执行《残疾人就业保障金管理暂行规定》,是保障残疾人的权益,促进其就业收取的专门用的基金。以北京为例,用人单位安排残疾人就业比例不得低于本单位在职职工总数的1.7%的残疾人在自己单位就业,那么如果单位未按上述招用一定比例的残疾人,就需要按年缴纳所说的"残保金",未招用残疾人单位每年也是要缴纳一定数目给主管税务机关。想不交残保金该怎么办呢?按在职人员数量乘以1.7%招收残疾人,工资不能低于当地较低工资标准,按规定缴足社保,带着相关资料去残联备案。企业缴纳残保金的注意事项有哪些?

残保金逾期了怎么办?残疾人就业保障金是为了保障残疾人的权益,由未按规定安排残疾人就业的机关、团体、企业、事业单位和民办非企业单位缴纳的资金。残疾人就业保障金用人单位未按规定缴纳保障金的,按照《残疾人就业条例》的规定,由保障金征收机关提交财政部门,由财务部门予以警告,责令期限缴纳,逾期仍不缴纳的,除补缴欠缴数额外,还应当自欠缴之日起,按日加收5%的滞纳金。滞纳金按照保障金入库预算级次缴入国库。保障金纳入地方一般公共预算统筹安排,主要用于支持残疾人就业和保障残疾人生活。企业雇用残

疾人对交残保金有哪些好处? 大公司残保金申报期

受免征残保金的单位,需要满足什么条件?大公司残保金申报期

缴纳残保金的注意事项: 1、单位年底实际在职职工人数包括单位固定工、合同工、临时工(6个月以上),与计税工资人数一致(即与全员全额明细申报一致); 2、在岗残疾职工人数是指经残联劳动服务机构确认的残疾人数; 3、职工工资总额为应发工资,包括工资、奖金、津贴及五险一金; 4、企业按规定计算出应缴纳的残疾人就业保障金,借记"管理费用——残疾人就业保障金"科目,贷记"应交税费——应付残疾人就业保障金"科目;实际上交时,借记"应交税费——应付残疾人就业保障金"科目,贷记"银行存款"科目; 5、企业去税务部门办理任何业务,首先税务机关会审核企业是否缴纳残保金,若未缴纳残保金则无法办理任何业务,这就是企业的税收风险,财会人员应该及时注意所在地的残疾人就业情况申报时间和残保金缴纳时间,残联和税务也会在一时间更新新的公告和申缴流程以及政策解读。大公司残保金申报期